|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| Star Giant | | **작성자** | **2020182038 정하나** | **팀명** | 별거인 |
| **주차** | **3주차** | **기간** | **2023.01.29~2023.02.04** | **지도교수** | **정 내 훈**(서명) |
| **이번주 한일** | * **적 추가, 플레이어 캐릭터 3명이 되도록 수정** * **카메라 수정** | | | | |

1. 적 모델 추가

액세서리, 옥외설치물이(가) 표시된 사진

자동 생성된 설명

유니티 에셋 스토어에서 플레이어 캐릭터를 구입하여 c# 스크립트를 통하여 bin 형식으로 모델을 추출하였다.

1. 플레이어 캐릭터를 3명이 렌더링 될 수 있도록 수정했다.

다른, 여러개, 선이(가) 표시된 사진

자동 생성된 설명

1. 공격모드, 조종모드를 위한 카메라를 수정하였다.

텍스트이(가) 표시된 사진

자동 생성된 설명

텍스트이(가) 표시된 사진

자동 생성된 설명

조종 카메라를 설정해서 위 아래로도 자유롭게 조종할 수 있도록 카메라를 설정해주었다.

텍스트이(가) 표시된 사진

자동 생성된 설명

공격 모드를 설정해서 이동하진 못하되 회전할 수 있는 카메라를 설정해주었다.

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **문제점 정리** | 카메라 회전이 부자연스럽다. | **해결 방안** | 카메라 회전을 보정할 수 있는 방안을 생각해보아야 할 것 같다. |
| **다음 주차** |  | **다음 기간** |  |
| **다음주 할 일** | * 공격 미사일 수정, | | |
| **지도교수**  **Comment** |  | | |